

雑誌、広報誌、フリーペーパーなどにご提供した、主に「理数系」のパズルを集めました。簡単なものから、解きごたえのあるものまで揃っていますので、解いて遊んでみてください。

頭をやわらかくする体操

人類が宇宙に進出し、図のような12の星をロケットが行き来するようになりました。A~Lいずれかの星からスタートし、矢印に従いながら12の星すべてを1度ずつ巡りたいと思います。さて、出発の星となるのは、A~Lのどれでしょう？

NUMBER PLACE PUZZLE (SUDOKU)

		7				9		
	2		4	3		5		
1			6	8				7
	3	8				2	9	
	4	9				6	8	
3			1	5				9
	9		7	4			1	
		4				7		

ブロック積みパズル

A~Dの4種類のブロックを図のような形に積み上げました。さて、Aのブロックは全部でいくつ使っているでしょう？

同じ文字を同じ数字に置き換えて、数式が成立するようにしてください。

頭を動かす休憩時間

PUZZLE パズル

ROCKET + ROCKET ENGINE

脱出駐車パズル

左上にある「赤い車」を出口から外に出します。ただし、他の車もすべて、車は前後にしか動かせません。さて脱出させられますか？

橋渡しパズル

【条件】

- A⇔Bは、橋2つを通る
- A⇔Cは、橋2つを通る
- A⇔Dは、橋3つを通る
- C⇔Hは、橋3つを通る
- D⇔Fは、橋3つを通る
- E⇔Hは、橋4つを通る
- F⇔Gは、橋1つを通る

橋は交差しない

Q 図のA~Hの8つの島に橋をかける工事をします。ただしそれぞれの島を行き来するときに通る橋の数が決められています。図の右の条件を満たすようにするには、どのように橋をかければいいでしょう？

パズルの制作、承ります。

アソビディア (LLP ASOBIDEA)

ご要望にあわせ、多種多彩なパズルを制作します。お気軽にご相談ください。

516-0078 三重県伊勢市首祢2-6-8
050-1576-9738 (電話・Fax) info@asobidea.co.jp (メール) asobidea.co.jp (ウェブ)